Lista de Algoritmos

1. Contagem Regressiva: Escreva um programa que solicite ao usuário um número inteiro positivo e, em seguida, exiba uma contagem regressiva desse número até zero.

2. Tabuada: Crie um programa que solicite ao usuário um número e exiba a tabuada desse número, indo de 0 a 10.

3. Fatorial: Peça ao usuário para inserir um número inteiro positivo e calcule o fatorial desse número usando um loop.

4. Soma de Números Pares: Escreva um programa que solicite ao usuário um número inteiro positivo e calcule a soma de todos os números pares de 1 até o número inserido.

5. Adivinhe o Número: Crie um jogo em que o programa gera um número aleatório entre 1 e 100, e o usuário deve adivinhar o número. O programa deve fornecer dicas (maior/menor) e continuar pedindo até que o usuário acerte.

6. Sequência de Fibonacci: Escreva um programa que gera e exibe os primeiros N números da sequência de Fibonacci, onde N é fornecido pelo usuário.

7. Soma de Dígitos: Peça ao usuário para inserir um número inteiro positivo e calcule a soma de seus dígitos.

8. Múltiplos de Três: Crie um programa que exiba todos os múltiplos de três de 1 a 100 usando um loop for.

9. Contagem de Vogais: Solicite ao usuário que insira uma palavra e conte quantas vogais (a, e, i, o, u) estão na palavra.

10. Soma de Quadrados: Escreva um programa que calcule a soma dos quadrados dos primeiros N números inteiros positivos, onde N é inserido pelo usuário.

11. Números Primos: Peça ao usuário um número inteiro e determine se ele é primo ou não.

12. Calculadora de Média: Crie um programa que peça ao usuário para inserir números até que ele digite -1. Em seguida, calcule e exiba a média dos números inseridos.